

# ŠARIŠSKÁ MARIÁŠOVÁ LIGA 2016

## VIII. ročník ŠML – 10 turnajov, organizuje ŠARIŠSKÝ MARIÁŠOVÝ KLUB

### A. Základné ustanovenia pre súťaž jednotlivcov a družstiev

- Miesto** : EDEN Cafe Ľubotice ( bývalý obecný dom , zmena podľa upresnenia predstavenstva ŠMK ).
- Termíny** :

<b>1. kolo</b>	04.02.2016	( garant Mihalák )	<b>6. kolo</b>	14.06.2016	( garant Hanis )
<b>2. kolo</b>	03.03.2016	( garant Hanis )	<b>7. kolo</b>	20.09.2016	( garant Pavelka )
<b>3. kolo</b>	05.04.2016	( garant Oros )	<b>8. kolo</b>	04.10.2016	( garant Mihalák )
<b>4. kolo</b>	19.04.2016	( garant Ulehla )	<b>9. kolo</b>	18.10.2016	( garant Oros )
<b>5. kolo</b>	03.05.2016	( garant Pavelka )	<b>10. kolo</b>	15.11.2016	( garant Ulehla )
- Súťaž družstiev**: prihlásiť družstvo do súťaže je možné najneskôr do začiatku 1. kola druhého turnaja 03.03.2016. Prihlásiť družstvo do súťaže je možné aj po tomto termíne, ale body sa zarátavajú až od termínu prihlásenia. Z každého družstva ( 3 hráči ) sa na turnaji hodnotia dvaja najlepší. Počas súťaže ŠML 2016 je možné vymeniť 1 člena družstva za iného hráča, ktorý dovtedy nehral a ani nebude môcť hrať súťaž družstiev ŠML 2016. Na turnajoch ŠML 2016 je možné 1x doplniť chýbajúceho 1 člena družstva náhradníkom - hráčom, ktorý dovtedy nehral a ani nebude môcť hrať súťaž družstiev ŠML 2016. V prípade dlhodobej choroby, práce v zahraničí je možné doplniť družstvo maximálne 2x náhradníkom. Po ukončení choroby, návratu zo zahraničia sa musí predchádzajúci člen družstva vrátiť do pôvodného družstva, ináč sa táto výmena bude počítať ako výmena, ktorá je možná 1x v celom ročníku. Do celkovej súťaže družstiev sa zarátavajú všetky turnaje ŠML od dátumu registrácie družstva. Vklad do súťaže družstiev na celý rok je 9 EUR za družstvo.
- Pravidlá** : Hrá sa 5-centový mariáš do 100. Každé kolo sa hrá na 10 VOLIEB ( čas hracieho kola max. 55 minút ) to znamená, že každý hráč pri stole volí 10 x tromfa. Platia pravidlá MSL 2016 + upresnené pravidlá ŠML. Karty sa miešajú na minimálne 3 alebo 5 uchopenia celého balíčka. Karty si skladá voliaci hráč.
- Štartovné** : 6 EUR ( súťažiaci obdržia po 2. alebo 3. kole občerstvenie - bagetu, párky, klobásu alebo pizzu ). Minimálny počet hráčov na turnaji je 18. V prípade menšieho počtu P ŠMK určí náhradný termín.
- Hodnotenie súťaže jednotlivcov v jednotlivých kolách – turnajoch** : 1. miesto 100 bodov; 2. miesto 90 bodov; 3. miesto 85 bodov; 4. miesto 80 bodov; 5. miesto 75 bodov; 6. miesto 70 bodov; 7. miesto 67 bodov; 8. miesto 64 bodov; 9. miesto 61 bodov; 10. miesto 58 bodov; 11. miesto 56 bodov; 12. miesto 54 bodov; 13. miesto 52 bodov; 14. miesto 51 bodov; 15. miesto 50 bodov; atď. Zároveň hráči získavajú body za počet zúčastnených hráčov na turnaji. Príklad: Ak sa turnaja zúčastní 15 hráčov, víťaz získava + 15 bodov, druhý v poradí získava + 14 bodov, atď. Posledný hráč získava + 1 bod. V prípade rovnosti bodov, o poradí v turnajoch sa rozhoduje podľa pravidiel MSL.
- Celkové hodnotenie súťaže jednotlivcov ŠML** : Celkové poradie v ŠML sa určuje súčtom najlepších výsledkov – bodov v deviatich turnajoch. V prípade rovnosti bodov, o konečnom poradí v ŠML sa rozhoduje podľa pravidiel MSL.
- Dobrovoľné odstúpenie hráča pred začiatkom turnaja** : Ak niektorý hráč v prípade potreby (doplnenie hráčov pri stole) dobrovoľne odstúpi pred začiatkom turnaja, bude zaradený do polovice výsledkovej listiny turnaja (získa zároveň body + do konečného poradia na turnaji bude mať napísané 20 EUR).
- Odmeny : Súťaž jednotlivcov - v každom kole, turnaji** víťaz získava minimálne 30 EUR, druhý 25 EUR, tretí 20 EUR, štvrtý 15 EUR a piaty 10 EUR. Navýšenie alebo пониženie cien môže urobiť P ŠMK alebo garant turnaja podľa počtu súťažiacich hráčov. Víťaz ŠML 2016 získava pohár a finančnú odmenu 70 EUR; druhý pohár + 50 EUR; tretí pohár + 30 EUR; štvrtý + 20 EUR a piaty + 10 EUR.

**Súťaž družstiev** - po skončení celoročnej súťaže : víťaz družstiev ŠML 2015 finančná odmena 60 EUR, druhé družstvo 45 EUR, tretie družstvo 30 EUR, štvrté družstvo 21 EUR, piate družstvo 15 EUR.

P ŠMK môže podľa potreby zmeniť odmeny, ceny na turnajoch aj za celý ročník ŠML 2016.

### B. Systém, pravidlá jednotlivých kôl – turnajov

- Na každom turnaji sa hrajú 4 súťažné kolá a všetky kolá hrajú všetci zaregistrovaní hráči na turnaji.
- Každé súťažné kolo na turnaji sa hrá na 10 volieb (maximálne 55 minút). Prvé a druhé kolo podľa žrebovania. Tretie kolo „ŠPECIÁLNY ŠVAJČIAR“, štvrté kolo klasický Švajčiar - o poradí - umiestnení rozhodujú pravidlá MSL. O konečnom umiestnení v kolách - turnajoch rozhoduje počet nahraných bodov, potom celková suma nahraných peňazí, potom lepší počet umiestnení z odohraných kôl a nakoniec najvyššia nahraná suma v jednom kole. V prípade rovnosti všetkých kritérií rozhodne žreb medzi hráčmi ( vyššia karta vyhráva ).
- Žrebovanie sa vykonáva pred 1.kolom podľa hráčov a družstiev.
- Nasadzovanie hráčov : hráči v každom 1.kole turnaja sú nasadzovaní podľa zloženia hráčov družstiev, aby sa nestalo, že v prvých dvoch kvalifikačných kolách sa stretnú hráči z jedného družstva.
- Hráči pri stole sedia v takom poradí, v akom boli vyžrebovaní. Vo všetkých kolách si vyberá sedenie pri stole prvý hráč na lístku. Druhý hráč z lístka 1.kola zodpovedá za karty do 2.kola. Za správne vypísanie každého súťažného lístka a za karty po 2.kole zodpovedá víťaz pri stole. Hráč, ktorý odmietne podpísať súťažný lístok môže byť diskvalifikovaný a má stop minimálne na ďalší turnaj ŠML.
- Všetci hráči v každom kole – turnaji odohrajú 2 kvalifikačné kolá, 3. kolo „špeciálnym švajčiarskym“ systémom, 4. kolo klasickým Švajčiarom. Všetky nahrané body a peniaze sa hráčom zarátavajú do hodnotenia turnaja a aj do celkového hodnotenia ŠML 2016.

7. Hráč, ktorý v kole - turnaji nepokračuje ( zdravotné problémy ) sa umiestni na príslušnom bodovanom mieste podľa bodov, peňazí, atď., kolo - turnaj za neho dohrá náhradník, ktorý body nezískava.
8. Diskvalifikovaný hráč sa posudzuje ako keby sa turnaja nezúčastnil, bez nároku na vrátenie štartovného a nezískava žiadny bod. Pri diskvalifikácii hráča platia PREDPISY MSL a o treste rozhodne P ŠMK. Po diskvalifikácii alebo udelení červenej karty má hráč zákaz štartu na turnajoch ŠML do ukončenia prípadu P ŠMK.
9. **Konečné poradie v kole – turnaji určia postupne tieto kritériá :**
  1. počet nahraných bodov po 4. kolách
  2. nahraná suma po 4. kolách
  3. lepší počet umiestnení z odohraných kôl
  4. najvyššie nahraná suma v jednom z kôl
  5. žreb

## C. Pravidlá hry pri stole

1. Pri každom hracom stole musí byť "súťažný lístok" vydaný usporiadateľom. Na súťažnom lístku je každý hráč povinný svojím podpisom potvrdiť konečnú sumu EUR ( píše sa aj mínusové EURa ).
2. Pred začatím hry každý z hráčov položí na stôl peniaze rôznej hodnoty v celkovej určenej sume ( 5 EUR ). V celom priebehu hry musí mať každý hráč peniaze vyložené na stole a môže byť prikrytá minca mincou. Hráč musí ukázať na začiatku i na konci kola koľko má peňazí na stole, ale hráči nemusia povedať ani ukázať koľko majú peňazí počas hry – kola. Hráči pri stole majú právo a povinnosť skontrolovať svojim protihráčom výšku určenej sumy pred začatím hracieho kola, ako aj sumu po skončení hracieho kola. Doporučuje sa, aby víťaz po ukončení kola, pred podpísaním súťažného lístka všetkými hráčmi, hlasito prečítal mená hráčov aj so sumou nahraných peňazí. V prípade neoprávnenej manipulácie s peniazmi počas hry, hráči sú povinní o tejto skutočnosti informovať JURY súťaže. Doporučuje sa, aby každý hráč mal prikrytú mincu mincou, pretože „ viditeľné peniaze „ sú návodom - lákadlom na nekorektné fleky.
3. Prvým rozdávacím hráčom je hráč, ktorý je uvedený na "súťažnom lístku", ako prvý v poradí. Posledným rozdávacím je hráč č. 3 pri stole.
4. Všetci hráči po ukončení hracieho kola sú povinní svojím podpisom potvrdiť výšku sumy v EUR, ktorá je uvedená na "súťažnom lístku". Ak na "súťažnom lístku" nie je uvedený správny celkový súčet ( 15 EUR ), môžu byť všetci traja hráči uvedení na "súťažnom lístku" vylúčení z kola - turnaja, pokiaľ to nie je možné riadne doriešiť. Diskvalifikáciu musí potvrdiť súťažná komisia ŠMK.
5. Ak jeden z hráčov v hracom kole prehrá celú svoju finančnú čiastku ( 5 EUR ), hra pri tomto stole predčasne končí.
6. Pri hre, ktorá končí prehratou celou finančnou čiastkou, sa môže jeden alebo dvaja hráči dostať do mínusovej hodnoty. Táto mínusová hodnota sa zapíše na súťažný lístok. Naopak suma, ktorú takto vyhral vyhrávajúci hráč sa zasa pripíše jemu a mínusový hráč musí mať písané MÍNUS EURa. Celkový súčet musí byť správny ( 15 EUR ).
7. Hráči si rozdelia body rovnakým dielom ak po ukončení hracieho kola majú rovnakú finančnú čiastku v EUR. Príklady: zhodní na 1. a 2. mieste po 4 body; zhodní na 2. a 3. mieste po 2 body a zhodní všetci ( 5 EUR ako na začiatku ) získajú po 3 body.
8. **Hodnotenie po jednotlivých kolách je nasledovné :**
  - ❖ hráč s najvyššou finančnou čiastkou sa umiestni na 1. mieste a získa 5 bodov
  - ❖ hráč s nižšou finančnou čiastkou sa umiestni na 2. mieste a získa 3 body
  - ❖ hráč s najnižšou finančnou čiastkou, aj s mínusovou hodnotou, sa umiestni na 3. mieste a získa 1 bod
  - ❖ hráči s rovnakou finančnou čiastkou si body podelia ( pozri C 7 pravidiel MSL 2016 )
9. **Renonce :** podľa pravidiel MSL 2016. Renonce neoprávnený výnos, predbiehanie, neukázanie vyloženej hry, dve samostatné karty na stole, nesprávna voľba tromfa z druhých kariet sa odpúšťa max. 2x v jednom hracom kole. V prípade úmyselných porušení odpúšťaných renonce o renonce rozhodne JURY.
10. **Oprava súťažného lístka :** ZA SPRÁVNE VYPÍSANÝ SÚŤAŽNÝ LÍSTOK JE ZODPOVEDNÝ VÍŤAZ PRI STOLE, KTORÝ ZAPLATÍ POKUTU 1 EURO DO POKLADNE ŠMK PRED OPRAVENÍM SÚŤAŽNÉHO LÍSTKA, KTORÝ UŽ BOL ODOVZDANÝ PRI PC. Pred odovzdaním lístka pri PC je oprava možná za prítomnosti 3 hráčov a jedného člena JURY. Poplatok je dotáciou do pokladne ŠMK.

## D. Záverečné ustanovenia

1. Tento hrací systém bol schválený P ŠMK i členskou schôdzou ŠMK a je platný od 04.02.2016.
2. Vedenie ŠMK môže po prehodnotení jednotlivých kôl – turnajov doplniť a zmeniť hrací systém ŠML.
3. Za prípravu, organizáciu a priebeh turnaja sú zodpovední garanti jednotlivých turnajov.
4. O reklamáciách, prípadne ďalších porušení pravidiel, etiky mariášu rozhoduje JURY, o protestoch súťažná komisia turnaja ŠMK.
5. P ŠMK určuje na turnaje súťažnú komisiu, ktorá bude rozhodovať o reklamáciách, protestoch proti rozhodnutiam JURY. Zloženie komisie : 3 členovia P ŠMK ( určuje prezident ŠMK alebo garant turnaja ).
6. ŠMK zabezpečuje na turnajoch ŠML karty, počítač, spracovanie výsledkov ( internet, média ), určuje JURY a financuje réžiu a ceny. Podľa rozhodnutia PREDSTAVENSTVA ŠARIŠSKÉHO MARIÁŠOVÉHO KLUBU sa „plusové“ financie zo ŠML 2015 použijú ako príspevok hráčom na cestovné a iné náklady súvisiace s reprezentáciou ŠMK na iných mariášových turnajoch.